**Workshop 2 fish**

ให้นักเรียนสร้างเกม fish ตามขั้นตอนต่อไปนี้

1. เปิดโปรแกรม scratch คลิกที่ state พร้อม import ฉากหลังรูปตู้ปลา และทำการคัดลอกเพิ่มอีก 1 ชุด พิมพ์คำว่า The End ดังภาพ



1. เพิ่มตัวละคร sprite จำนวน 5 ชุด โดยแต่ละตัวจะต้องกำหนดชุดอย่างน้อย 2 ชุดเพื่อกำหนดให้เป็นภาพที่มีการเคลื่อนไหวดังภาพ

 

1. ใส่ scripts ให้กับ sprite แต่ละตัวดังนี้
	1. Sprite1



* 1. Sprite2



* 1. Sprite3



* 1. Sprite4



* 1. Sprite5



* 1. Sprite6



* 1. Background

